Roadmap

Multi User Chat [XEP-0045]

Roles : Participant
Participant : Joindre Room, Quitter Room, Changer Pseudo, Inviter, Transformation 1on1 -> 1on multi, Envoyer Message, Envoyer message prive, Requesting Voice.

Affiliation (lien avec le chan) : Owner
Owner : Creer Room, Detruire Room

User Interface / Ergonomie

Service / Smack implementation

Utilisation du ServiceDiscovery voir class ServiceDiscoveryManager de Smack

VOIP

Jingle

Ice

Stun

JlibRTP

Codec/Decodec

Troll

ContactSyncAPI

Trouver Documentation

Other

Personal Event Protocol

User Tune [XEP-0118]

User ACtivity [XEP-0108]

User Mood [XEP-0107]

User Location [XEP-0080]

User Avatar [XEP-0084]

We need to think about how we store user avatar. also need to finish the smack implementation, this should be easy.

Divers

Gestion des ressources

Necessite l'utilisation du contact provider. Une activite qui affiche la liste des ressources d'un contact lorsqu'on lui passe un jid incomplet (test@exemple.com) afin de choisir a qui parler. Cette activite lance directement l'activite Chat si il n'y a 0 ou 1 ressource connecté ou un jid complet (test.exemple.com/pc)

Externalisation de l'AsyncTask de LoginAnim

On peut creer une implementation abstract de l'AsyncTask. Cette abstraction lancerait juste la connection, a charge a ses sous classes de definir leur changement niveau UI.
Exemple d'utilisation :
Lancement de l'activite Chat sans connexion. La connexion s'effectue en arriere plan pendant que l'user tape son message et des

qu'elle disponible on active le bouton 'envoyer'

Gestion des chats different mais avec un meme contact

On ne gere qu'un seul chat par contact. Si on obtient un nouveau chat pour le meme contact le nouveau remplace l'ancien et l'ancien est definitivement perdu.
Faire des tests en ouvrant un chat avec gajim puis en le fermant et reouvrant un chat.

Gestion des message simples.

Ca peut etre interessant a faire rapidement. Ca permet d'envoyer des messages avec un sujet. Des messages plus en mode sms/mail.

Liste des intents a catcher

A definir